Empecemos con la parte del módulo y el Submit.

Abramos la carpeta temple y abran el archivo Tempe y punto component punto HTML.

Aquí es donde vamos a empezar a trabajar.

Búsquense el primer elemento donde dice el nombre.

Este es un level que en un netbook común y corriente y aquí viene un dip que estos puedas puro estilo

del Bushra y este es nuestro imput que lo único que tienes una clase control y es este elemento que

estamos viendo acá les voy a pedir que toquen esta flechita aquí de Google bueno un producto que esa

flechita y luego selecciona este componente de acá este input para notar que no hay nada bueno no hay

nada nuevo exceptuando tal vez esta directiva del Icontec como contén y esta cosa rara pero esa es una

referencia propia de Angola que por momentos no me interesa eso es propio de Angola.

Voy a regresar acá notemos algo interesante si yo escribo Jenji Model así nada mas y grandes cambios

voy a tener un error en la consola y me dice que el modo tiene que es bueno para ser usado dentro de

un form necesita el atributo nombre y tiene que ser establecido.

Ok Ok tenemos que poner el atributo nombre y aquí abajo arriba del modelo voy a colocar ni va a ser

igual a nombre.

Esto ustedes se lo pueden inventar no importa cuando de hecho me lo estoy inventando.

Básicamente lo que hace es decirle angular que este campo de texto va a ser conocido como nombre y cuando

Uds. obtengan la información del formulario va a aparecer con este valor o sea nombre yo grabo los cambios

regreso al navegador web van a ver que desaparece el error.

Regresemos a ver esta edición y noten que ahora tenemos un par de clases interesantes acá por ejemplo

tenemos el control que esto es lo que nosotros colocamos mediante manualmente del Bushra.

Luego tenemos en On Touch en Steam y en Bullit estas clases no es que le ponen a Bueno no es que hacen

que cambie el estilo ni nada pero si ustedes las definieran por ejemplo el stain y ponen una clase en

su CSS entonces ese campo siempre va a estar bueno cuando el capo tenga el pricing entonces se va a

poner con esa clase que ustedes configuren.

Eso es una forma sencilla para saber si este campo de texto Vamos a explicarlo.

El InTouch no ha sido tocado eso es bastante claro se han sido tocado el Inegi Christin básicamente

le dice que el valor inicial que se les metió a ese campo no ha sido modificado.

Puede ser que aquí tenga mi nombre Fernando y si así venía la data desde el servidor y así se la establecí

entonces y el usuario no lo ha tocado ni lo ha cambiado.

Entonces ahí va a decir Austin y el valid obviamente es que el campo de texto está pasando todas las

validaciones que yo le establecí aunque en este caso no he establecido ninguna y por eso es válido.

Noten Qué pasa si yo escribo algo voy a tocar sólo una letra.

Presten atención a partir de aquí voy a tocar la tecla y noten que el control se mantiene y ahora tengo

un touch.

Ya van a ver por qué pero el que se actualizó ese Guidetti y se quitó el prístinos por qué ya no está

pricing porque ya se cambió la información del formulario noten que tan pronto voy a quitar el foco

de este campo y lo paso al apellido ahora dice bueno igual tenemos el equivalente en el chip y ahora

es en Touch es decir en el momento en que yo ya pierdo el foco y hice alguna modificación.

Entonces ya nos tiene el touch.

Esto es fundamental para comprender el comportamiento de los formularios por Temple.

Vamos a ver qué podemos hacer.

Tenemos nuestro formulario que lo único que tiene 15 autocompletado of que yo se lo puse para evitar

ciertos autocumplidas porque me estorban y aquí voy a poner un espacio.

Si yo necesito la información del formulario ya vamos a llegar a eso pero quiero mostrarles acá en los

formularios que yo tengo en Submit y cuando se hace un submit del formulario voy a llamar a la función

guardar paréntesis.

El método guardad voy a bajar un poco y no noten este botón A ver este botón que dice Aquí submit este

botón cuando yo no toque va a disparar el submit que sería el posteo de toda la información del formulario

y va a ejecutar el Yishuv me voy a tomar este guardar voy a grabar los cambios acá y en nuestro Tempe

component .3 se podría definir el Vardar que no recibe ningún argumento y lo único que voy a colocar

acá es lo que diga submit disparado y disparado haremos los cambios en el templete.

Voy a regresar nuevamente al HTML.

Voy a poner la consola guarda bikinis parado interesante pero cómo obtengo el valor del formulario.

Eso lo vamos a ver muy pronto por lo menos siempre quedémonos acá viendo las clases que tiene este nombre

y quiero poner unas pequeñas validaciones antes de terminar esta clase vamos a terminar con eso.

Qué pasa si yo pongo acá Ricoeur noten que esto es propio de HTML y esto le dice a que el HTML al HTML

5 también que este campo es requerido no hace ningún posteo.

Si ese campo no está introducido varios cambios voy a regresar al navegador web bolla.

Voy a mostrarles acá que ahora dice invalide angular al ver que ese campo tiene un recuadro para decir

que este campo de texto está bueno no tiene la información correcta por eso lo estoy marcando como incorrecto

toco el botón de guardar.

Voy a regresar a la consola igual se disparó el submit más yo no voy a decir Ah bueno pero no debería

de haberse disparado el Submit.

Bueno eso es debatible pero la verdad es que es conveniente que se dispare submit siempre que tocan

el botón de Submit.

Por qué.

Porque ustedes ahora van a poder realizar alguna acción y evaluar cada uno de los campos poner el foco

en algún lugar que ustedes quieran.

Hay muchas cosas que ustedes pueden hacer cuando se dispara un.

Aunque su formulario no es correcto pero ya llegaremos a eso.

Quedémonos siempre viendo este nombre y ahora voy a colocar aquí un Michelet que es otra validación

y voy a poner humilde de cinco y grabo los cambios de su navegador web no tengo acá que tenemos el Touch

Christin invalide quiere decir que no es válido y empiezo a escribir f e r.

Note que ahora está sucio pero todavía sigue siendo invalide a. m. y apenas ya cumplo esa validación

entonces.

Vale aunque vale la pena decir que esas clases simplemente me van a servir a mí para cambiar el estilo

de bueno de forma automática pero no es como yo voy a controlar la validación y el cambio de estado